

Odporúčaný študijný plán

INF_Bc_D - Informatika

Akademický rok **2021/2022**
 Forma štúdia **Denná**
 Stupeň štúdia **1.**
 Študijný program **2508700D_sk - INF_Bc_D_sk Informatika**

	P	PV	V	Spolu
1. rok ZS	7/31/23	0/0/0	1/2/2	8/33/25
1. rok LS	6/31/22	0/0/0	0/0/0	6/31/22
2. rok ZS	5/30/23	0/0/0	0/0/0	5/30/23
2. rok LS	4/24/18	3/18/13	0/0/0	7/42/31
3. rok ZS	4/24/20	3/18/12	0/0/0	7/42/32
3. rok LS	3/24/18	3/18/12	0/0/0	6/42/30
Predmety	29	9	1	39
Kredity	164	54	2	220

1.rok štúdia ZS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
26001210	Matematika I_2122	P	6	Klasifikovaný zápočet (KZ)	2	-	2	-	-	-	-	-	-	
26000888	Repetitórium z matematiky	P	3	Zápočet (Z-U)	2	-	-	-	-	-	-	-	-	
29000139	Telesná výchova I	P	1	Zápočet (Z-U)	-	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000824	Úvod do inžinierstva	P	3	Zápočet (Z-U)	-	2	-	-	-	-	-	-	-	
26000629	Základy algoritmickej a programovania	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	-	-	2	-	-	-	-	-	
2607333	Základy elektrotechnického inžinierstva	P	6	Klasifikovaný zápočet (KZ)	2	-	2	-	-	-	-	-	-	
26000618	Základy inžinierstva materiálov	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	1	-	1	-	-	-	-	-	
26000889	Úvod do fyziky	V	2	Zápočet (Z-%)	-	-	2	-	-	-	-	-	-	

V období od 1. rok ZS do 1. rok ZS je potrebné sa zapísať na 6 predmetov.

V období od 1. rok ZS do 1. rok ZS je potrebné sa zapísať na 6 P predmetov, 0 PV predmetov, 0 V predmetov.

V období od 1. rok ZS do 1. rok ZS je pre postup do ďalšieho obdobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 18 kreditov.

1.rok štúdia LS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2600171	Fyzika I.	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	2	-	-	-	-	-	-	
26001211	Matematika II_2122	P	6	Klasifikovaný zápočet (KZ)	2	-	2	-	-	-	-	-	-	

1.rok štúdia LS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2608901	Princípy počítačového inžinierstva	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2607391	Programovanie	P	6	Klasifikovaný zápočet (KZ)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
29000140	Telesná výchova II	P	1	Zápočet (Z-U)	-	-	-	2	-	-	-	-	-	
2608721	Základy softvérového inžinierstva	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	

V období od 1. rok ZS do 1. rok LS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 36 kreditov.

V období od 1. rok LS do 1. rok LS je potrebné sa zapísať na 6 predmetov.

V období od 1. rok LS do 1. rok LS je potrebné sa zapísať na 6 P predmetov, 0 PV predmetov, 0 V predmetov.

V období od 1. rok LS do 1. rok LS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 18 kreditov.

2.rok štúdia ZS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2608911	Architektúry počítačových systémov	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2619611	Diskrétna matematika	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	1	2	-	-	-	-	-	-	
2607971	Objektovo orientované programovanie	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2608541	Operačné systémy	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	-	-	2	-	-	-	-	-	
2617581	Údajové štruktúry a algoritmy	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	

V období od 2. rok ZS do 2. rok ZS je potrebné sa zapísať na 5 predmetov.

V období od 2. rok ZS do 2. rok ZS je potrebné sa zapísať na 5 P predmetov, 0 PV predmetov, 0 V predmetov.

V období od 2. rok ZS do 2. rok ZS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 18 kreditov.

2.rok štúdia LS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2601001	Databázové systémy	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000634	Formálne jazyky	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	-	-	2	-	-	-	-	-	
2619661	Numerická matematika, pravdepodobnosť a matematická štatistika	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	-	2	-	-	-	-	-	-	
2609051	Počítačové siete	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2607481	Fyzika II	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	3	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000633	Komponentové programovanie	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2617591	Programovanie v prostredí DotNET	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	

V období od 2. rok LS do 2. rok LS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 18 kreditov.

V období od 2. rok ZS do 2. rok LS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 36 kreditov.

V období od 2. rok LS do 2. rok LS je potrebné sa zapísať na 5 predmetov.

V období od 2. rok LS do 2. rok LS je potrebné sa zapísať na 4 P predmety, 1 PV predmet, 0 V predmetov.

3.rok štúdia ZS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2618013	Bakalársky projekt	P	6	Klasifikovaný zápočet (ZP-KZ)	-	2	-	-	6	-	-	-	-	
26001010	Inteligentné systémy v informatike	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000636	Manažment softvérových projektov	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000637	Používateľské rozhrania a používateľský zážitok (UX)	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2615821	Aplikácie počítačových sietí	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
2609051	Počítačové siete		6	prerekvizita										
26000153	SAP ABAP Programovanie	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000638	Vývoj aplikácií pre chytré zariadenia	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	

V období od 3. rok ZS do 3. rok ZS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 18 kreditov.

V období od 3. rok ZS do 3. rok ZS je potrebné sa zapísať na 5 predmetov.

V období od 3. rok ZS do 3. rok ZS je potrebné sa zapísať na 4 P predmety, 1 PV predmet, 0 V predmetov.

3.rok štúdia LS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2616041	Bezpečnosť v počítačových systémoch	P	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
29000196	Spoločenské vedy (FEI)	P	6	Klasifikovaný zápočet (KZ)	-	2	-	-	-	-	-	-	-	
29000203	Estetika		6	zameniteľný										
29000202	Etika		6	zameniteľný										
29000200	Filozofia		6	zameniteľný										
29000199	Politológia		6	zameniteľný										
29000197	Psychológia		6	zameniteľný										
29000198	Sociológia		6	zameniteľný										
2617993	Asembler	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26000639	Vývoj počítačových hier	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	
26001001	Základy Internetu vecí	PV	6	Zápočet a skúška (ZS)	2	-	-	2	-	-	-	-	-	

V období od 3. rok ZS do 3. rok LS je pre postup do ďalšieho obobia štúdia potrebné úspešne

3.rok štúdia LS

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	

absolvovať predmety za 36 kreditov.

V období od 3. rok LS do 3. rok LS je potrebné sa zapísať na 4 predmety.

V období od 3. rok LS do 3. rok LS je potrebné sa zapísať na 3 P predmety, 1 PV predmet, 0 V predmetov.

V období od 1. rok ZS do 3. rok LS je pre riadne skončenie štúdia potrebné úspešne absolvovať predmety za 180 kreditov.

Predmety štátnej skúšky

Kód	Predmet	Typ	Počet kreditov	Ukončenie	Hodinové dotácie									
					P	S	C N	C L	PP	A	S	E	OP	
2608923	Bakalárska práca	P	12	Obhajoba ZP (PV, PO, ŠS)	-	3	-	-	9	-	-	-	-	
2618013	Bakalársky projekt		6	prerekvizita										

Vysvetlivky:

Typ predmetu:

P - povinné predmety, PV - povinne voliteľné predmety, V - výberové predmety

Hodinové dotácie

P - Prednáška, S - Seminár, CN - Cvičenie numerické, CL - Cvičenie laboratórne, PP - Projektová práca, A - Ateliér, S - Stáž, E - Exkurzia, OP - Odborná prax

Ukončenie predmetu

Zápočet (Z-U) - Zápočet, Zápočet a skúška (ZS) - Zápočet a skúška, Klasifikovaný zápočet (KZ) - Klasifikovaný zápočet, Zápočet (Z-%) - Zápočet, Klasifikovaný zápočet (ZP-KZ) - Klasifikovaný zápočet, Obhajoba ZP (PV, PO, ŠS) - Posudok školiteľa, posudok oponenta a štátna skúška, Štátna skúška (ZŠS) - Zápočet a štátna skúška

Kurzívou sú zobrazené zameniteľné predmety štúdia. absolvovaním zameniteľného predmetu štúdia odpadá študentovi povinnosť absolvovať pôvodný predmet štúdia.

Kurzívou sú zobrazené prerekvizity predmetu štúdia. pred zapísaním predmetu s prerekvizitou musíte úspešne absolvovať predpísané prerekvizity.

Sumárna tabuľka

X/Y/Z - X(počet predmetov)/Y(Počet kreditov)/Z(počet hodín)